

REGULAMENTO

CIRCUITO SQUASH HOTEL SRA. DO CASTELO 11/12

O Circuito Mangualdense de Squash **organizado** pelo **Let&Stroke** – Secção de Squash da Casa do Povo de Mangualde, vai para a sua oitava edição, o **Circuito Hotel Senhora do Castelo 11/12**, que contará com **4 provas** a disputar entre Novembro e Maio e com uma grande prova final, o **MASTERS 2012**, disputada em Junho.

1. Circuito Squash L&S:

Todos os jogadores participantes numa das 4 provas do Circuito Hotel Sra. do Castelo 11/12 acumularão pontos para o **Ranking Let&Stroke** que terá como objectivo, apurar os **16 melhores classificados** para disputarem no **Masters 2012**, o **Prize-Money de 1250€** pelos 8 melhores classificados + **Voucher** no **Grande Hotel do Luso** e o título de **Campeão L&S 2012**. Qualquer jogador para **se apurar** para o **Masters**, terá que participar em **pelo menos 2 provas**. O **Masters** será uma prova (**por convite**) fechada aos 16 primeiros jogadores apurados, ficando os seguintes na condição de suplentes.

2. O Calendário das Provas:

1º Prova - **5 e 6 de Novembro**

2ª Prova - **10 e 11 de Dezembro**

3ª Prova - **18 e 19 de Fevereiro**

4ª Prova - **5 e 6 de Maio**

MASTERS - **30 Junho e 1 de Julho**

3. Inscrições:

As inscrições dos torneios são abertas a todos os jogadores interessados, até ao **limite máximo** definido pela organização de **56 jogadores** inscritos. As **inscrições** devem ser **efectuadas** através do mail letstroke@gmail.com ou contactando algum membro da organização, até às **12 horas da Quarta-Feira anterior ao torneio**.

4. Sorteio das Provas:

Os sorteios das provas serão efectuados pelos membros da organização, na **Quarta-Feira anterior ao torneio pelas 21 horas**. Os Quadros Competitivos estarão disponíveis durante o dia de **Quinta-Feira** no site www.letstroke.com.

5. Taxa de inscrição:

Os 4 torneios do circuito terão uma **taxa fixa de inscrição de 12€**.

6. Ofertas nas provas L&S:

No acto da inscrição todos os jogadores receberão água, fruta (bananas) e um brinde alusivo à prova (T-Shirt, Toalha, Boné, etc.).

7. Quadro Competitivo das 4 provas:

Quadro Principal e respectivas **Placas** que garantam um **mínimo de 3 partidas por jogador**.

Cabeças de Série: São cabeças de série os **16 primeiros** jogadores do **Ranking L&S**, sendo que o cabeça de série **nº 1** será posicionado no **início do quadro principal** (jogo 1) e o **nº 2** na **última posição do quadro** (jogo 16). O **3º e 4º** serão **sorteados** nos 2 lugares diametralmente opostos ao 1º e 2º (jogo 8 e jogo 9). Este sistema desdobrar-se-á consecutivamente até os 16 primeiros cabeças de série estarem distribuídos pela primeira ronda do quadro principal.

Os cabeças de série do 1º torneio serão definidos através do Ranking L&S da época anterior, mais 50% da pontuação do Masters.

Qualificação para torneios com **mais de 32 inscritos**. **[17-32]** serão **C.S.** da qualificação.

Pré-Qualificação para torneios com **mais de 48 inscritos**. **[33-48]** serão **C.S.** pré-qualificação **Q.P** com sistema **PAR 11** à melhor **de 5 sets**.

Placas com sistema **PAR 11** à melhor **de 5 sets**. (Dependendo do nº de inscritos poderão realizar-se todos os jogos à melhor de 3 sets, excepto as finais).

Qualificação e Pré-Qualificação com sistema **PAR 11** à melhor de 3 sets.

O Jogador que vence a partida arbitra a partida seguinte. Caso por algum motivo não puder arbitrar o jogo seguinte terá que arranjar um substituto.

A organização reserva-se a definir os árbitros das várias finais.

10. Atribuição do Nível do Torneio:

Somatório das posições dos 8 participantes mais bem classificados no Ranking, incluindo nessa contagem, os “wild cards” no lugar que for sorteado nessa prova.

11. Critérios de Desempate:

Posições nos Torneios:

- 1) Nº Jogos ganhos numa mesma fase
- 2) Pontos totais realizados no jogo da mesma fase
- 3) Derrota com o jogador que obteve melhor resultado

Posição no Ranking:

- 1) Maior número de provas realizadas
- 2) Maior número de pontos alcançados no torneio de nível superior
- 3) Melhor posição alcançada numa das provas realizadas

12. Faltas de Comparência:

É da responsabilidade de cada jogador verificar o horário dos seus jogos, sem prejuízo da boa-fé e da colaboração com a Organização. **Tolerar-se-ão 15 minutos de atraso**, posto o que será atribuída **falta de comparência** ao jogador ausente.

O jogador que efectuar uma falta de comparência sofrerá uma penalização na sua pontuação final de 50%.

O jogador que vence por F.C terá uma vitória por 3-0 (11-0, 11-0 e 11-0).

13. Casos Omissos:

Nos casos omissos, a Organização do Circuito Hotel Senhora do Castelo 11/12 e as instâncias do clube Let&Stroke tomarão as devidas providências.